

# PLAINES D'ABRAHAM

ANIMATIONS  
PÉDAGOGIQUES  
PRIMAIRE

A   
2024-2025



Gouvernement  
du Canada

Government  
of Canada

Canada 

# 1<sup>ER</sup> CYCLE

MATERNELLE, 1<sup>ERE</sup> ET 2<sup>E</sup> ANNÉE

## ABRAHAM ET COMPAGNIE

AUSSI  
DISPONIBLE  
EN CLASSE

Plongez au coeur du XVII<sup>e</sup> siècle et rencontrez Abraham Martin. Découvrez la différence entre la vie de famille en Nouvelle-France et celle d'aujourd'hui. Manipulez des objets d'époque, fredonnez des airs anciens, amusez-vous avec les jouets des enfants Martin.

### OUTILS

Musique et objets d'époque.

## AMUSEZ-VOUS COMME LES ENFANTS D'AUTREFOIS.

## SAINT NICOLAS OU PÈRE NOËL?

AUSSI  
DISPONIBLE  
EN CLASSE

Remontez le temps et découvrez l'histoire des Noëls d'hier et d'aujourd'hui dans l'univers unique d'une tour Martello. Revivez l'ambiance des fêtes en participant activement aux jeux historiques où se mélangent féerie et magie de Noël.

### OUTILS

Décorations d'époque, musique, symboles et légendes de Noël.

## DRÔLE DE MAISON

Dans le décor évocateur d'une tour Martello, revivez la vie familiale de la fin du XIX<sup>e</sup> siècle. En touchant, observant, jouant et dansant, découvrez la vie des enfants d'autrefois.

### OUTILS

Rallye découverte, jeux, objets d'époque, danse et légende interactive.

# 2<sup>E</sup> CYCLE

3<sup>E</sup> ET 4<sup>E</sup> ANNÉE

## CONTES ET LÉGENDES À LA TOUR MARTELLO

Laissez-vous transporter par les nombreuses histoires de la commère du village, dans le décor évocateur de la tour Martello. Apprenez à différencier le conte de la légende, tout en participant aux récits racontés.

### OUTILS

Cartons de vote, costumes, chasse au trésor et objets d'époque.

## LE COUREUR DES BOIS

AUSSI  
DISPONIBLE  
EN CLASSE

Faites un saut à l'époque de la traite des fourrures. Laissez notre personnage vous raconter la vie aventureuse des coureurs des bois. Apprenez comment faire du troc avec les Premières Nations et à reconnaître les pistes et les fourrures d'animaux. Chantez les airs populaires d'autrefois, participez à un quiz d'objets historiques et apprenez-en davantage sur la vie en Nouvelle-France.

### OUTILS

Décor d'époque, fourrures, chansons et objets de troc.

## LA COLONIE

Quittez l'Europe, la Nouvelle-France a besoin de vous. Larguez les amarres vers ce nouveau monde! Découvrez-y une vie pleine d'aventures. Apprenez tous les rouages du travail et de la vie des colons en Nouvelle-France.

### OUTILS

Costumes pour tous les élèves, objets d'époque, jeu de danse, jeu militaire et quiz.

## LA FAMILLE D'ABRAHAM

EN CLASSE

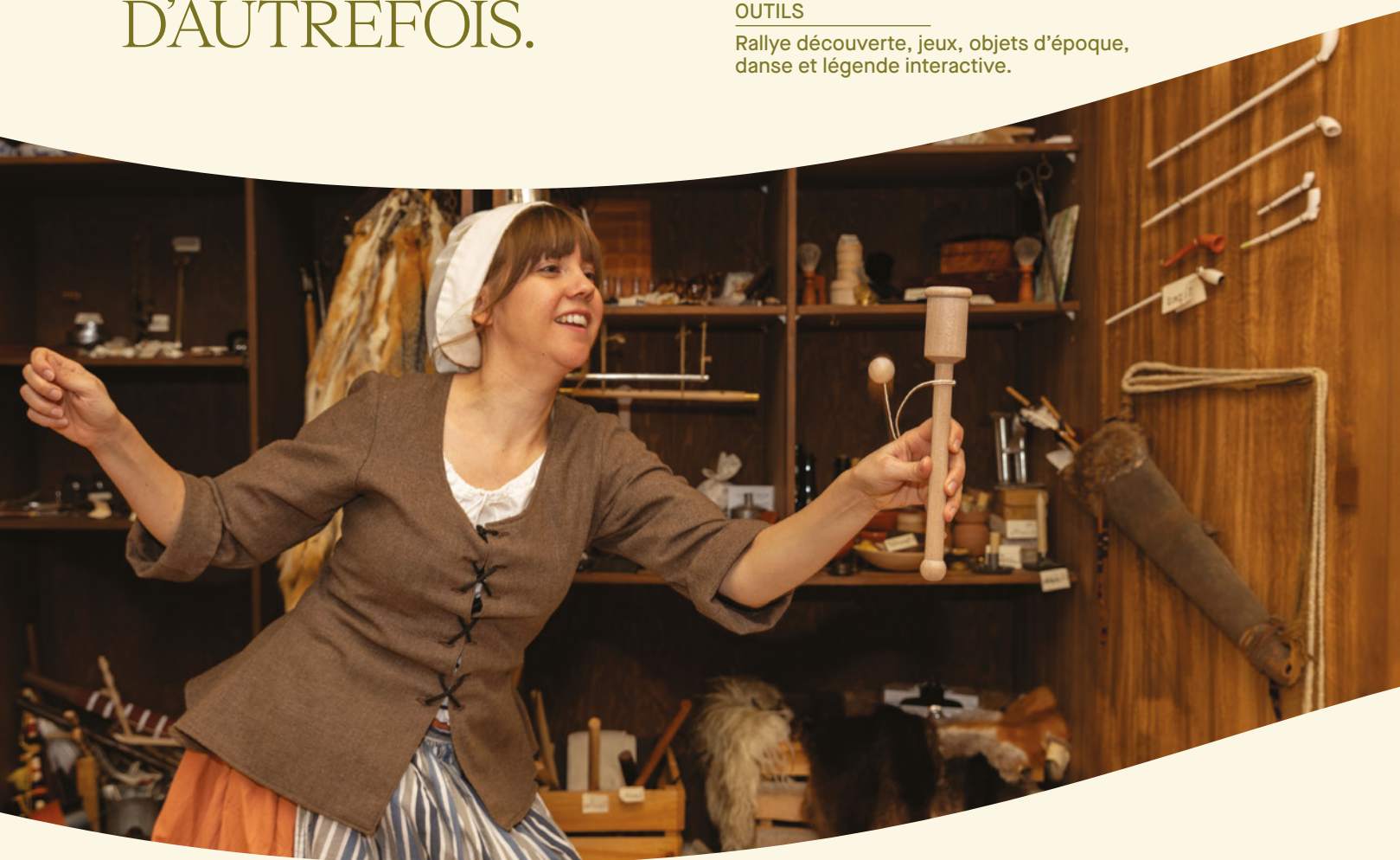
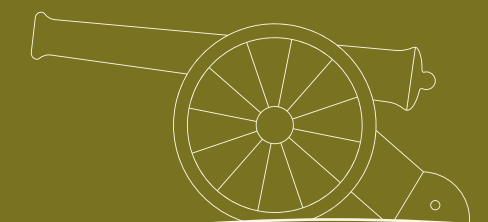
Accueillez Marguerite et Abraham Martin, célèbres agriculteurs de la Nouvelle-France, à qui l'on doit le nom des plaines d'Abraham. Devenez des habitants de la Nouvelle-France! Tous les élèves se costumeront afin de découvrir les métiers de l'époque.

### OUTILS

Jeux de la Nouvelle-France, costumes, images et objets d'époque.



## DEVENEZ DES HABITANTS DE LA NOUVELLE-FRANCE.



# 3<sup>E</sup> CYCLE

5<sup>E</sup> ET 6<sup>E</sup> ANNÉE

## EXPOSITION BATAILLES

DISPONIBLE EN VERSION RALLYE

1759-1760

Accompagnés d'un milicien canadien, parcourez l'histoire du siège de Québec et des batailles des plaines d'Abraham. Dans un décor évocateur et interactif, découvrez les crimes, punitions et lois en vigueur. Puis, lors d'une projection immersive renversante, écoutez le récit poignant de ceux qui vécurent les batailles des plaines d'Abraham. Explorez ensuite la vie militaire sous toutes ses coutures de manière participative. Finalement, admirez les trésors de la magnifique collection d'artéfacts de l'exposition Identités.

## LA GRANDE MARCHE DU XX<sup>E</sup> SIÈCLE

Replongez dans l'histoire du XX<sup>e</sup> siècle en compagnie d'un travailleur d'usine. Découvrez, à pied, de quelle façon ce lieu rempli d'histoire est lié de près aux grands événements du siècle passé (guerres mondiales, Grande Dépression, baby-boom).

### OUTILS

Tableau blanc interactif (TBI), jeu questionnaire, photos et objets d'époque.

## SOLDAT D'UN JOUR À LA TOUR MARTELLO

Participez à la défense de Québec en occupant la tour Martello et expérimentez la vie en garnison. Remontez le temps jusqu'en 1812, soyez sur le qui-vive et prenez part à la vie difficile du soldat artilleur.

### OUTILS

Fusils, canon, cartouches et mobilier d'époque.

## MYTHES ET LÉGENDES

EN CLASSE

Laissez-vous transporter par les nombreuses histoires de Marguerite et Abraham. Serez-vous distinguer la réalité des éléments inventés? Apprenez à différencier la légende et le mythe tout en participant aux récits racontés.

### OUTILS

Animation théâtrale, histoires participatives, objets d'époque, lanterne et cartons de vote.

## LE MILITAIRE

LES BATAILLES DES PLAINES D'ABRAHAM

AUSSI DISPONIBLE EN CLASSE

Participez à l'entraînement militaire sous le commandement des généraux Wolfe et Montcalm : analyse des stratégies militaires utilisées en 1759 et 1760, animation théâtrale et grande revue militaire sur le site des batailles (si la température le permet).

### OUTILS

Tableau blanc interactif (TBI), plan mural du territoire en 1759-1760, drapeaux des régiments, tambours, uniformes d'officiers et dossards aux couleurs des armées.

## LA TOUR ASSIÉGÉE

Venez prendre d'assaut la tour Martello. Devenez un soldat du XIX<sup>e</sup> siècle. Vivez la vie militaire d'époque et soyez d'attaque pour effectuer toutes sortes de manoeuvres militaires.

### OUTILS

Fusils, canon, cartouches et objets d'époque.

## L'ENQUÊTEUR

ACTIVITÉ D'HALLOWEEN

Devenez enquêteur! Démasquez les auteurs d'un crime commis il y a plusieurs années et apprenez les punitions utilisées à cette époque. Visitez le jardin Jeanne-d'Arc tout en découvrant les légendes qui hantent les Plaines. Gare à vous, les mauvais sortilèges vous guettent!

### OUTILS

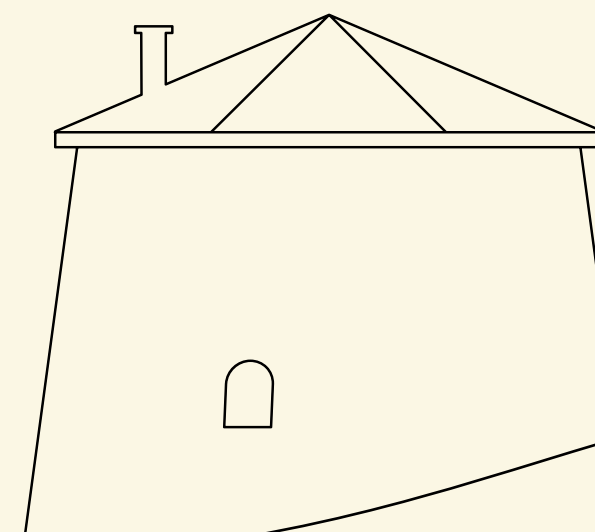
Énigmes, légendes et objets d'époque.

## 1759 — DU SENTIER DE LA GUERRE AUX PLAINES D'ABRAHAM

GRATUIT EXPOSITION VIRTUELLE

Plongez, virtuellement, au cœur de la bataille des plaines d'Abraham et de ses préparatifs. Revivez, aux côtés des Français, des Britanniques, des Canadiens et des Premières Nations, les hauts et les bas d'une lutte à finir pour la conquête de l'Amérique, page marquante de l'histoire militaire du pays. Au total, 67 activités d'apprentissage interactives (narrations illustrées, cartes, jeux, vidéos, bandes dessinées évolutives, musique d'époque, etc.).

[1759.ccbn-nbc.gc.ca](http://1759.ccbn-nbc.gc.ca)



## 1<sup>ER</sup> CYCLE

MATERNELLE, 1<sup>ERE</sup> ET 2<sup>E</sup> ANNÉE

Activité	Période	Ratio	Durée	Lieu d'accueil	Coût (taxes non incluses)
Abraham et compagnie	De septembre à la mi-mai	1 guide / 30 élèves	2 h	Musée des plaines d'Abraham	6,00 \$ / élève*
Saint Nicolas ou Père Noël?	De fin novembre à fin décembre	1 guide / 30 élèves	2 h	Tours Martello	6,00 \$ / élève*
Drôle de maison	De septembre à la mi-mai	1 guide / 30 élèves	2 h	Tours Martello	6,00 \$ / élève*
Activités en classe	De novembre à avril	1 guide / classe	1 h ou 1 période	Votre école partout au Québec	À partir de 6,00 \$ / élève*

## 2<sup>E</sup> CYCLE

3<sup>E</sup> ET 4<sup>E</sup> ANNÉE

Activité	Période	Ratio	Durée	Lieu d'accueil	Coût (taxes non incluses)
Contes et légendes à la tour Martello	De septembre à la mi-mai	1 guide / 30 élèves	2 h	Tours Martello	6,00 \$ / élève*
Le coureur des bois	De septembre à la mi-mai	1 guide / 30 élèves	2 h	Musée des plaines d'Abraham	6,00 \$ / élève*
La colonie	De septembre à la mi-mai	1 guide / 30 élèves	2 h	Musée des plaines d'Abraham	6,00 \$ / élève*
Activités en classe	De novembre à avril	Variable	1 h ou 1 période	Votre école partout au Québec	À partir de 6,00 \$ / élève*

## 3<sup>E</sup> CYCLE

5<sup>E</sup> ET 6<sup>E</sup> ANNÉE

Activité	Période	Ratio	Durée	Lieu d'accueil	Coût (taxes non incluses)
Exposition Batailles 1759-1760	Toute l'année	1 guide / 60 élèves	1 h	Musée des plaines d'Abraham	6,00 \$ / élève*
Exposition Batailles 1759-1760 (version rallye)	De novembre à avril	1 guide / 30 élèves	2 h	Musée des plaines d'Abraham	6,00 \$ / élève*
La grande marche du XX <sup>e</sup> siècle	De septembre à la fin mai	1 guide / 30 élèves	2 h	Musée des plaines d'Abraham	6,00 \$ / élève*
Soldat d'un jour à la tour Martello	De septembre à la fin avril	1 guide / 30 élèves	2 h	Tours Martello	6,00 \$ / élève*
Activités en classe	De novembre à avril	Variable	1 h ou 1 période	Votre école partout au Québec	À partir de 6,00 \$ / élève*
Le militaire	Toute l'année	2 guides / activité	2 h	Musée des plaines d'Abraham	6,00 \$ / élève*
La tour assiégée	Toute l'année	1 guide / 30 élèves	1 h 30	Tours Martello	6,00 \$ / élève*
L'enquêteur	De fin septembre à début novembre	1 guide / 30 élèves	2 h	Tours Martello	6,00 \$ / élève*
1759—Du sentier de la guerre aux plaines d'Abraham	Toute l'année	—	—	En ligne	Gratuit
<b>Forfait (2 activités)</b>	<b>Disponible de novembre à avril. Communiquez avec nous pour obtenir plus de détails.</b>				

Nous sommes inscrits au Répertoire culture-éducation du ministère de la Culture et des Communications du Québec sous le nom de plaines d'Abraham. Les activités culturelles des organismes inscrits à ce répertoire peuvent être admissibles à une aide financière du gouvernement du Québec.

Certaines activités sont adaptables aux groupes en adaptation scolaire et aux groupes de personnes en situation de handicap.

\* Des frais minimums s'appliquent et / ou des frais de déplacement peuvent s'ajouter au-delà de 50 km.

Lors d'une réservation, des frais d'annulation d'activité ou de modification d'horaire peuvent s'appliquer. Cette politique vous sera acheminée par écrit au moment de la réservation.

# DUO CAP-AUX-DIAMANTS

## FORFAIT PLAINES ET CITADELLE 1 JOURNÉE, 2 ACTIVITÉS

Clientèle : 3<sup>e</sup> cycle du primaire  
Tarif : 10,50 \$ / élève  
Capacité maximale : 75 participants



# DUO TROC & TRAITE

## FORFAIT PLAINES ET MUSÉE HURON-WENDAT 1 JOURNÉE, 2 ACTIVITÉS

Clientèle : 2<sup>e</sup> cycle du primaire  
Tarif : 13,75 \$ / élève  
Capacité maximale : 60 participants  
Disponible de septembre à la mi-mai



## LE MILITAIRE

MUSÉE DES  
PLAINES D'ABRAHAM

Participez à l'entraînement militaire sous le commandement des généraux Wolfe et Montcalm : analyse des stratégies militaires utilisées en 1759 et 1760, animation théâtrale et grande revue militaire sur le site des batailles (si la température le permet).

Durée : 2 h

## SUR LES HAUTEURS DU CAP DIAMANT

CITADELLE

Plongez dans l'histoire du Cap Diamant à travers ses occupants, du Régime français à la Première Guerre mondiale. Découvrez l'importance stratégique de Québec et le caractère unique de la Citadelle, la plus importante forteresse britannique en Amérique du Nord.

Durée : 1 h

## LE COUREUR DES BOIS

MUSÉE DES  
PLAINES D'ABRAHAM

Faites un saut à l'époque de la traite des fourrures. Laissez notre personnage vous raconter la vie aventureuse des coureurs de bois. Apprenez comment faire du troc avec les Premières Nations et à reconnaître les pistes et les fourrures d'animaux. Chantez les airs populaires d'autrefois, participez à un quiz d'objets historiques et apprenez-en davantage sur la vie en Nouvelle-France.

Durée : 2 h

## TROC : DE LA MAISON LONGUE AU WIGWAM

MUSÉE  
HURON-WENDAT

Dans cette activité de jeu de rôles, les élèves sont amenés à incarner des membres de la Nation huronne-wendat et des membres des peuples algonquiens dans une activité d'échange commercial.

Troc : de la maison longue au wigwam permet aux élèves du 2<sup>e</sup> cycle du primaire de réviser leurs connaissances et d'en acquérir de nouvelles sur le mode de vie des sociétés iroquoiennes et algonquiennes, au 16<sup>e</sup> siècle. L'activité inclut une visite du Musée huron-wendat et de la maison longue nationale.

Durée : 1 h 30

PLAINES  
D'ABRAHAM



La Citadelle  
de Québec  
MUSÉE ROYAL 22<sup>E</sup> RÉGIMENT



MUSÉE  
HURON-WENDAT

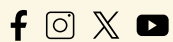
Information et réservation :  
reservation@ccon-nbc.gc.ca  
418 648-5371  
1 855 648-5371

# INFORMATION ET RÉSERVATION

Musée des plaines d'Abraham  
835, avenue Wilfrid-Laurier  
Québec (Québec) G1R 2L3

## Réservation

Téléphone : 418 648-5371  
Sans frais : 1 855 648-5371  
Télécopieur : 418 648-3809  
Courriel : [reservation@ccbn-nbc.gc.ca](mailto:reservation@ccbn-nbc.gc.ca)  
Site Web : [lesplainesdabraham.ca](http://lesplainesdabraham.ca)



Réservation requise pour toutes les activités.  
Une salle pour le dîner peut être disponible sur demande.  
Les prix n'incluent pas les taxes.  
Les prix et les détails sont sujets à changement.

---

English version available at [theplainsofabraham.ca](http://theplainsofabraham.ca)



100%